

Положення
про проведення обласного фестивалю для
студентів коледжів
«College Day»



Запоріжжя
2019

I. Загальні положення

1.1. Запорізький обласний фестиваль для студентів коледжів (далі – Фестиваль) є одним із заходів, спрямованих на реалізацію творчого потенціалу молодіжних самоврядувань коледжів та пропаганду здорового способу життя у Запорізькій області і проводиться КУ «Запорізький обласний центр молоді» ЗОР за підтримки Управління молоді, фізичної культури та спорту Запорізької облдержадміністрації, Запорізькою обласною студентською радою за сприянням студентських колективів Запорізької області.

1.2. Фестиваль дає змогу об'єднатися активним студентам коледжів Запорізького краю для спілкування, обміну досвідом та подальшої роботи.

II. Мета та завдання Фестивалю

2.1. Активізація молодіжного руху за здоровий спосіб життя.

2.2. Набуття та популяризація нових форм організації дозвілля для студентів коледжів.

2.3. Розвиток навичок роботи в команді та сприяння розвитку студентських самоврядувань у вищих навчальних закладах I-II рівнів акредитації.

2.4. Розкриття творчого потенціалу та стимулювання соціальної активності серед студентів коледжів Запорізької області.

III. Учасники Фестивалю

3.1. У фестивалі беруть участь команди, до складу яких входять студенти коледжів Запорізької області, які навчаються на денному відділенні та проявляють активну громадянську позицію (команда від студентських колективів складає до 10 осіб, зразок заявки додається).

IV. Організація Фестивалю

4.1. Організаційне забезпечення підготовки Фестивалю покладається на КУ «Запорізький обласний центр молоді» ЗОР, Управління молоді, фізичної культури та спорту Запорізької обласної державної адміністрації, Запорізьку обласну студентську раду.

4.2. Організатори фестивалю

КУ «Запорізький обласний центр молоді» ЗОР, Управління молоді, фізичної культури та спорту ОДА, , Запорізька обласна студентська рада:

Розробляє план заходів щодо підготовки Фестивалю;

Приймає заявки-анкети на участь у Фестивалі;

Формує склад учасників;

Розробляє план проведення Фестивалю;

Нагородження переможців.

Залучає центри молодіжного та спортивного спрямування для підготовки заходу;

Адміністрація коледжу забезпечує:

трансфер учасників заходу.

V. Час та місце проведення

5.1. Фестиваль проходиться у жовтні 2019 року у приміщенні КУ «Запорізький обласний центр молоді» ЗОР, за адресою м. Запоріжжя, вул. Патріотична, 49.

VI. План проведення Фестивалю

6.1. Конкурс візитівок команд

6.1.1. Заздалегідь підготовлений конкурс серед команд Фестивалю, тривалістю до 7 хвилин.

6.1.2. Обов'язкова умова – розповідь команди про свій навчальний заклад, подання назви, емблеми та девізу команд, що відображають приналежність до коледжу, характер та особливості команди. Може містити музичні, танцювальні елементи, КВК тощо.

6.1.3. Оцінює конкурс журі, склад якого затверджує КУ «Запорізький обласний центр молоді» ЗОР.

6.1.4. Максимальна оцінка за виступ від одного члена журі – 5 балів.

6.2. Інтелектуальна гра «Що? Де? Коли?»

6.2.1 Гра складається з одного туру у 15 питань.

6.2.2 Для відповіді на кожне питання команда має одну хвилину, після якої повинна здати бланк зі своїм варіантом відповіді.

6.2.3 За кожну правильну відповідь команда отримує 1 бал.

6.2.4 Кількість правильних відповідей фіксується організатором заходу та вноситься до бланку команди.

6.2.5. Максимальна кількість балів за гру – 15.

6.3. Спортивні змагання

6.3.1. Змагання проводяться у форматі спортивних естафет.

6.3.2. Після завершення етапу бали фіксуються організатором заходу та вносяться до бланку команди.

6.3.3. Максимальна кількість балів за змагання – 15.

6.4. Імпровізаційний конкурс

6.4.1. Конкурс складається з декількох етапів, на кожному з яких перевіряється вміння команди імпровізувати в гуморі.

6.4.3. Після завершення етапу бали фіксуються організатором заходу та вносяться до бланку команди.

6.4.4. Максимальна кількість балів за конкурс – 15.

6.5. Конкурс капітанів

6.5.1. Фінальний етап фестивалю, що проводиться на головній сцені КУ «Запорізький обласний центр молоді», у якому беруть участь по два студента від кожної команди (капітан та його заступник).

6.5.2. Порядок конкурсу:

6.5.2.1. Конкурс складається з чотирьох етапів:

1 етап - «Два в одному» (На екрані будуть з'являтися зображення, на яких за допомогою фотошопу було поєднано дві відомі людини. Задача команд якнайшвидше здогадатися кого поєднали у фото, натиснути на кнопку та назвати два імені. Якщо протягом п'яти секунд команда, яка натиснула кнопку не дає відповідь – ведучий передає можливість отримати бал іншим командам-учасникам. Кожна правильна відповідь – один бал.)

2 етап - «Що спільного» (На екрані будуть зображені декілька людей, або героїв фільмів чи мультфільмів, яких щось об'єднує. Задача команд якнайшвидше здогадатися що саме їх об'єднує, натиснути на кнопку і дати відповідь. Якщо протягом п'яти секунд команда, яка натиснула кнопку не дає відповідь – ведучий передає можливість отримати бал іншим командам-учасникам. Кожна правильна відповідь – один бал.)

3 етап конкурсу - «Найуважніший» (Ведучий читає речення, а головна задача команди – знайти у чому саме неточність, та дати відповідь натиснувши кнопку якнайшвидше. Кожна правильна відповідь – один бал)

4 етап - «Poker Face» (учасники команд будуть демонструвати своє вміння зберегти спокійне обличчя при різних обставинах. Кожній команді по черзі буде надане одне завдання, де в одного з трьох учасників все буде не так, як у інших двох. Якщо команда супротивників вгадає цю людину – отримує 5 балів.)

6.5.3. За сумою балів усіх етапів серед команд, які дійшли до фіналу буде обрано переможця розважально-інтелектуальної гри .

6.5.4. За правилами гри слідкують судді, склад та кількість яких формуються організаторами заходу. Головному судді надається слово після кожного раунду та етапу для оголошення попередніх результатів.

6.5.5. За порушення правил, судді мають право не нараховувати бали за раунд.

